



REGLAS PARA EL CÁLCULO DE PUNTUACIÓN Y FINALIZACIÓN DEL JUEGO(A HACER EN GRUPO GRANDE)

VERSIÓN DEL JUEGO SIN TIEMPO

El objetivo del juego es resolver todos los enigmas y recuperar las 15 biografías para que la exhibición “Visibles” se transmita a todo el mundo. Para esto, el grupo grande debe calcular si ha conseguido recuperar la suficiente información como para que la exposición se lleve a cabo, de acuerdo a las siguientes reglas:

- Contabilizar el número de errores cometidos en cada biografía. Cada error cometido sumará 5 puntos.
- Contabilizar el número de pistas que se ha necesitado para cada biografía. Cada pista utilizada sumará 10 puntos.
- Contabilizar el número de códigos finales incorrectos. Cada código final incorrecto sumará 15 puntos.
- Si sumando todas las biografías se han conseguido entre 0 y 175 puntos tenemos la información suficiente para lanzar la exposición en streaming a nivel mundial!
- Si se han conseguido más de 175 puntos... ¡Oh, oh...! No lo hemos logrado, pero podemos rehacer los enigmas incorrectos para restar puntos y así conseguirlo.

VERSIÓN DEL JUEGO CON TIEMPO

El objetivo del juego es resolver todos los enigmas y recuperar las 15 biografías en menos de 300 minutos para que la exhibición “Visibles” se transmita a todo el mundo. Para esto, el grupo grande debe calcular el tiempo total empleado en resolver el juego, de acuerdo a las siguientes reglas:

- Contabilizar el tiempo necesitado para resolver cada biografía, y sumar el total.
- Contabilizar el número de errores cometidos en cada biografía. Cada error cometido sumará 10 segundos al tiempo necesitado para resolver cada biografía.
- Contabilizar el número de pistas que se ha necesitado para cada biografía. Cada pista utilizada sumará 30 segundos.
- Contabilizar el número de códigos finales incorrectos. Cada código final incorrecto sumará 1 minuto al tiempo necesitado para resolver cada biografía.
- Si se logran resolver las 15 biografías en 300 minutos o menos ¡hemos recopilado la suficiente información a tiempo para lanzar la exposición en streaming a nivel mundial!
- Si se superan los 300 minutos... ¡Oh, oh...! No lo hemos logrado, pero podemos rehacer los enigmas incorrectos para restar minutos y así conseguirlo.